

Reglement Clubkampioenschap Pointeren.

1. Alle deelnemers loten een nummer en worden ingedeeld in groepen van 4 (dus 1 t/m 4 enz).
2. Elke deelnemer werpt op 5 configuraties en werpt per configuratie op 6, 7, 8 en 9 meter.
3. Voor elke worp geldt een tijdslimiet van 30 seconden.
4. Indien er geen viervoud is aan deelnemers worden de restpoules naar 3 of 5 gevormd.
5. De beste 8 van de eerste ronde plaatsen zich voor de achtste finale.
6. Alle overige deelnemers spelen een herkansingsronde, wederom in groepen.
7. De beste 8 uit de herkansing plaatsen zich ook voor de achtste finale.
8. Alle overige deelnemers zijn dan uitgeschakeld.
9. De laatste 16 spelen in 4 groepen van 4 voor 8 plaatsen in de kwartfinale (beste 8)
10. Bij gelijk eindigen van spelers in een van de 3 speelrondes, hiervoor bedoeld, wordt een tussenronde gespeeld op configuratie 1 op 7 meter, net zo lang tot er verschil is ontstaan.
11. Er wordt verder gespeeld met :
 - A. 1 tegen 8,
 - B. 3 tegen 6
 - C. 2 tegen 7, en
 - D. 4 tegen 5.
12. De winnaars van de kwartfinales plaatsen zich voor de halve finale. De verliezers van de kwartfinales zijn uitgeschakeld.
13. Voorts winnaar A tegen winnaar B en winnaar C tegen winnaar D.
14. Ten slotte de finale winnaar AB tegen winnaar CD
en troostfinale met verliezer AB tegen verliezer CD.
15. Wedstrijden in groepsverband en man to man worden op 1 baan gespeeld waar de configuratie steeds wordt aangepast.

16. Groepen arbitrereren, kennen punten toe in overleg, vullen wedstrijdformulieren in (niet van zichzelf) en houden de configuratie op orde.
17. Vanaf de kwartfinales zal met waarnemers worden gewerkt die de taken genoemd onder 16 zullen vervullen.
18. Een geworpen boule wordt, nadat is vastgesteld hoeveel punten er mee zijn gescoord, uit het spel genomen.
19. De puntentelling:
 - 19.1. 5 punten in de configuraties 1, 2, 4 en 5 indien de geworpen boule geheel in het 5 punten vak stil komt te liggen
 - 19.2. 3 punten in de configuraties 1, 2, 4 en 5 indien de geworpen boule geheel in het 3 punten vak stil komt te liggen
 - 19.3. 1 punt in de configuraties 1, 2, 4 en 5 indien de geworpen boule geheel in het 1 punten vak stil komt te liggen.
 - 19.4. resp. 5, 3 of 1 punt indien de opgespeelde boule geheel in het daarbij behorende vak komt stil te liggen.
 - 19.5. 1 extra punt indien de boule in configuratie 1 tegen het but aan komt te liggen (een biberon).